

# BBLセミナー プレゼンテーション資料

2020年6月25日

**「次世代人材育成を考える:真のグローバルリーダー育成とは」**

ソフトバンク株式会社人事本部副本部長 兼 公益財団法人孫正義育英財団事務局長  
兼 株式会社ディープコアHRアドバイザー

**源田 泰之**

# 次世代人材育成を考える ～真のグローバルリーダー育成とは～

# Profile

ゲンダ ヤスユキ  
**源田 泰之**

- ソフトバンク株式会社  
人事本部 副本部長  
採用・人材開発統括 統括部長  
未来人材推進室 室長  
グループ人事統括室 室長
- SBイノベンチャー株式会社  
取締役
- 公益財団法人 孫正義育英財団  
事務局長



# 人の成長

**研修**  
・信念を固める  
・知識・スキル

**薫陶**  
・先人や仲間の教え

10%

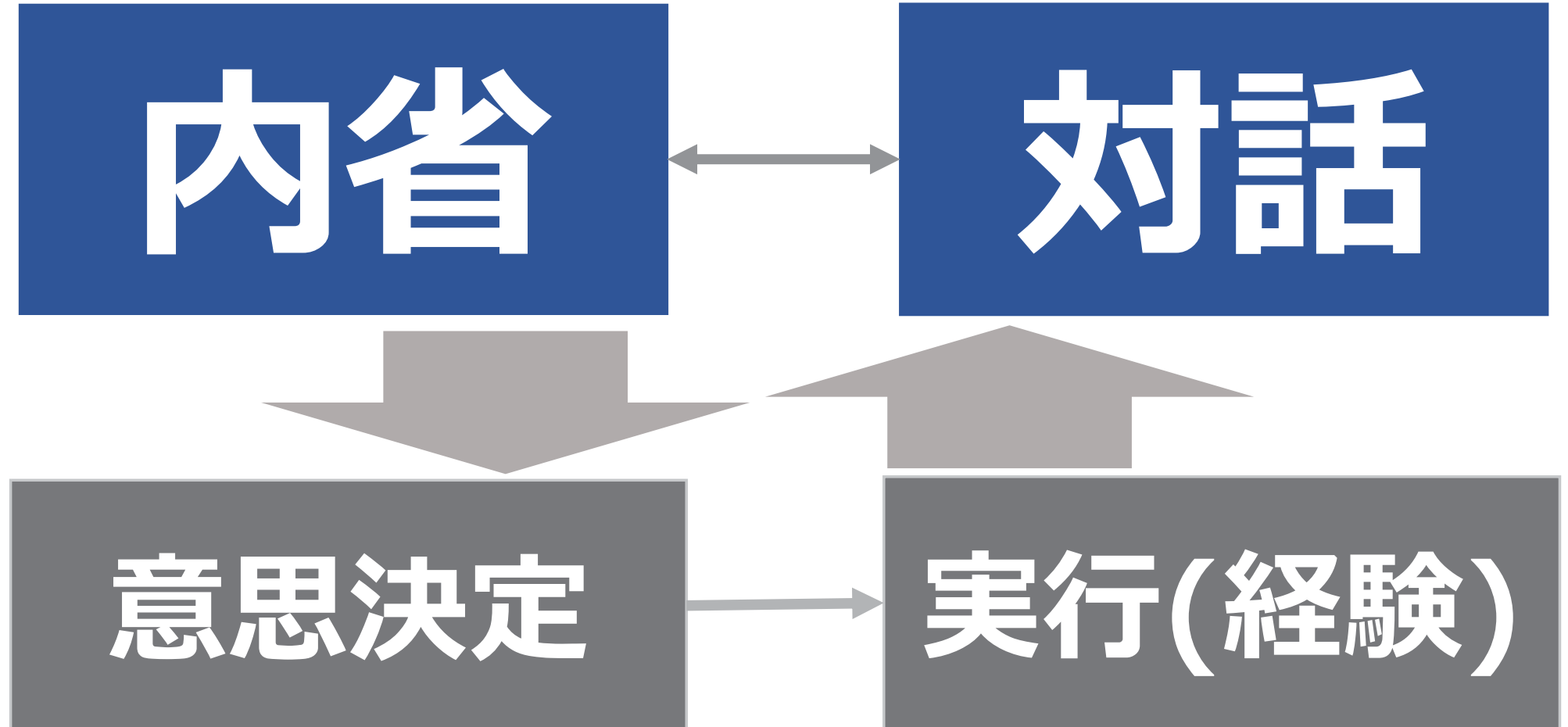
20%

70%

**経験**

- ・高難易度のミッション
- ・修羅場

# リーダーシップを育むプロセス



**孫正義育英財團**

## 活動の目的

# 未来を創る人材の支援

「高い志」と「異能」を持った若者に  
自らの才能を開花できる環境を提供し  
人類の未来に貢献する

# 財団の構成

※敬称略

## 評議員

羽生 善治  
棋士

熊田 博光  
虎の門病院

永井 浩二  
野村證券

Philipp  
Rickenbacher  
JB銀行

小林啓文  
SB顧問弁護士

孫泰蔵  
Mistletoe

## 理事

代表理事

孫正義

副代表理事

山中伸弥  
iPS細胞研究所

五神真  
東大総長

佐藤康博  
みずほFG

國部毅  
三井住友

業務執行理事

青野史寛  
SB人事総務統括

## 監事

三浦 亮太  
三浦法律事務所

布施 麻記子  
山田コンサルティング  
グループ

## 事務局長

源田泰之



# 財団活動内容

# 支援活動の概要

## ① 場の提供



## ② 支援金給付



# Infinity

無限の可能性に挑戦する場所

# 異彩を放つ若者が集う「場」



世界の  
論文/専門書  
読み放題



Infinity



最先端  
テクノロジー  
ガジェット



好立地  
渋谷

飲食無料



# ガジェット

Pepper



NVIDIA DGX-1



Ultimaker3



HoloLens



HTC Vive



DJI Mavic Pro



# ネットワーキングイベント

## 新しい刺激と出会いの場を提供



有識者による講演会



知識をシェアしあう  
ワークショップ

# Infinity 海外展開

2019年9月  
London Infinity



2017年7月  
渋谷Infinity



2018年5月  
Boston Infinity



2018年8月  
Pal Alto Infinity



日本を含め世界に4拠点展開

# 支援金給付

資金提供で才覚ある若者を支援

〈選考〉

書類選考

プレゼン

合格

〈費用利用イメージ〉



- ・ 留学費
- ・ 進学費
- ・ 研究費 など



# 財団生 187名（準財団生も含む）



# 第3期準財団生紹介



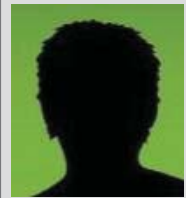
小助川 晴大 11歳 ロボット

World Robot Olympiad(WRO)の世界大会へ小学3年生から2年連続で出場し、世界7位・8位と2年連続で入賞。小学3年生での世界大会出場は世界で見ても最年少記録。



Samaira Mehta 12歳 AI

7歳で、子供たちにコーディングを教えるコーディングボードゲーム“CoderBunnyz”を制作。現在はCoder Bunnyz LLCとして事業化し(Founder)、Google、Microsoft、Intel、その他学校などで子供向けコーディングワークショップを75回以上主催。昨年、世界初となるAIボードゲーム“CoderMindz”を制作。アメリカのTIME誌などでも取り上げられた。



高橋 洋翔 12歳 数学

実用数学技能検定2級と準1級に7歳で合格。1級に11歳で合格。すべて当時最年少記録。現在は学習院大学名誉教授の飯高教授とともに、素数の研究を行う。研究の結果を書籍として出版。シンポジウムでも発表済み。日本数学会でも紹介される。



Hong-Ye Tan 16歳 数学

史上最年少11歳で香港大学に入学。13歳でケンブリッジ大学に入学。国際数学オリンピックにも出場。AI×数学×ロボットで世界貢献することを目標に持つ。



Kavya Kopparapu 19歳 AI

高校在学中に、糖尿病患者の失明を防ぐためのAIツールを開発。現在も脳腫瘍患者の断面スキャン画像からAI解析し、治療に活かすシステムを臨床実験に向けて開発中。2018年アメリカTIME誌「最も影響力があるティーン25名」に選出。

# 長期展望



日本の異能を  
サポート



日本発信で世界で活躍  
する異能をサポート



世界中の異才若手を  
サポート



世界中に財団生が  
存在

ソフトバンク

## 情報革命で人々を幸せに

代表取締役  
社長執行役員兼 CEO

宮内 謙

事業内容

移动通信サービスの提供  
携帯端末の販売、固定通信サービスの提供  
インターネット接続サービスの提供

売上

約4.9兆円（連結）

従業員

約17,300人

（2020年3月末時点）



ソフトバンクの人事制度の特徴

自主性とコミュニティ



# 成長を加速させる 3つの施策

SoftBank  
University

全社員向け  
研修制度

SoftBank

Academia

グループを担う  
後継者発掘/育成

SoftBank  
InnoVenture

新規事業  
提案制度

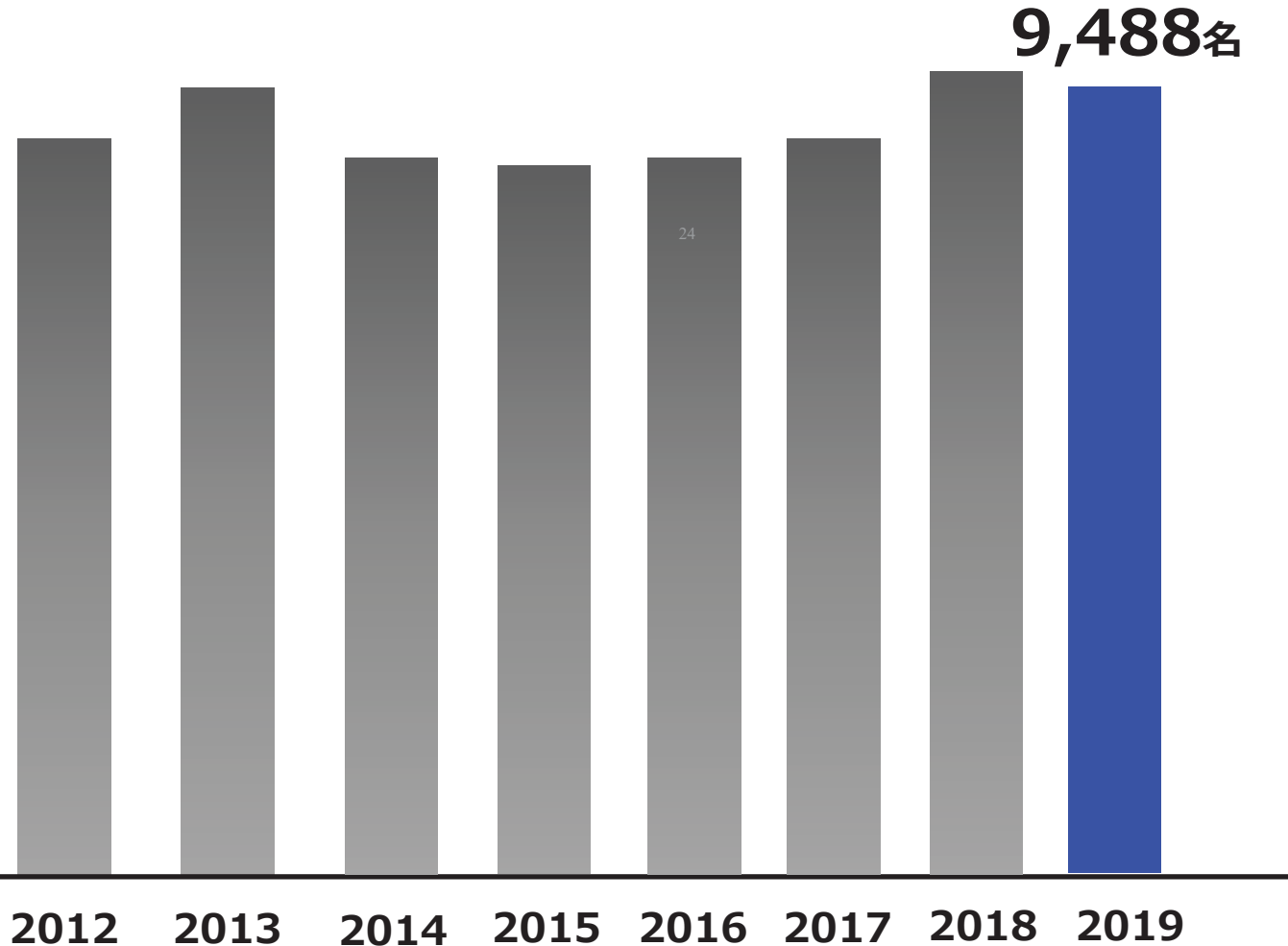


SoftBank  
University

**経営理念の実現に  
貢献する人材の育成**



# 19年度 集合研修受講者数



**9,000名  
以上が受講**



※手挙げ、階層別、部門研修合計のべ人数

# ICI (ソフトバンクユニバーシティ認定講師)

## 研修を支える社内講師 総勢113名



＝ SoftBank  
Academia

**300年続く企業の  
後継者輩出**

# 経営・課題解決のノウハウを学び実践する

## 孫校長直下の プロジェクト



## 起業を実践的に学ぶ



＝ SoftBank  
InnoVenture

**グループ<sup>o</sup>5,000社  
時価総額200兆円の実現**

# イノベンチャー・ラボ概要

2016年7月に設立



## 社内起業家による事業共創プログラム

社内起業を目指すメンバー同志が、勉強会・イベントへの参加やメンバー間の情報共有等によりノウハウを蓄積し、新規事業の実現を目指すプログラム

メンバー登録者数

約3,000名

コンテンツ満足度

88%超

## イノベンチャー・ラボ 実績

(2018年10月時点)

コンテンツ開催数

120回以上

最終審査合格チームの

80%

以上がラボ所属

# リーダーシップを育むプロセス

